



ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ



1. OYUN TEKNOLOJİLERİ SEKTÖRÜNDEKİ FIRSATLAR BULUŞTAYI

7 MAYIS 2016 CUMARTESİ

Çankaya Üniversitesi Balgat Kampüsü - Kırmızı Salon
Çukurambar Mah. Öğretmenler Cad. No: 14, 06530
Çankaya / ANKARA

09.00 - 09:30 Kayıt ve tanışma (Katılım Ücretsizdir)

09:30 - 09:45 Açılış Konuşması (Yrd. Doç. Dr. Murat YILMAZ- Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği - Game Lab.)

09:50 - 10:30 *Oyun Teknolojilerinin dünü, bugünü, geleceği ve sektördeki fırsatlar* (Prof. Dr. Veysi İŞLER – ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği – Simsoft Bilgisayar Teknolojileri)

10:30 - 11:00 Ara

11:00 - 11:45 *Bir bağımsız oyun geliştiricisinin yol haritası: nerede ne zaman ne şekilde şirketleşmeli oyun sektörüne yönelik destekler ve TOGED* – (Ufuk ŞAHİN – Panteon Yazılım - Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneği)

11:45 - 12:15 Panel: Soru – Cevap

12:15 - 13:30 Öğlen Arası

13:30 - 17:30 Unity 3D ile temel oyun geliştirme çalıştayı (AMFI 2 - Gürcan SERBEST - IMECE Studios). Çalıştaya katılım için Unity 5 kurulu laptop gereklidir. Çalıştaya kayıt olmak için: <http://www.unity3dankara.org/> adresini ziyaret edebilirsiniz.

